

✧ Reglas del Juego ✧

- ✧ Recorre el PRCV-2 con la ayuda del mapa, **GPS** y **lector de QR** pasando por los distintos puntos del recorrido. En cada punto encontrarás una palabra clave para resolver el enigma final pero para saber dónde está cada punto tienes que obtener las coordenadas completas.
- ✧ A las coordenadas de cada punto que te damos le falta un número (incógnitas **A, B, C, D** y **E**) que obtendrás resolviendo las pruebas que te proponemos. En el punto 1 obtendrás las coordenadas del 2 y así sucesivamente.
- ✧ Se te darán 10 puntos sólo por empezar, cada palabra clave correcta, serán 10, 15 o 20 puntos y 10 puntos más por completar el enigma final.
- ✧ Si encuentras algún elemento del juego, déjalo en su posición original, para los próximos que vengan.
- ✧ Busot Tourist Play tiene tres dificultades "Historiador", "Explorador" y "Aventurero", ¿te atreves a jugarlas todas?

✧ **Advertencia importante:** Este juego se desarrolla en plena naturaleza por sendas de montaña con importantes desniveles. Necesitas calzado y ropa adecuada para el recorrido, portar agua, móvil cargado, algo de almuerzo y se recomienda haber hecho senderismo con anterioridad. El recorrido completo se corresponde con el sendero de pequeño recorrido PR-CV 2 "Cabeço d'Or" de 11 km y más de 800 m de desnivel de subida.

✧ Puntuación y canjeo ✧

- Acude al Museo de Música Étnica, comprueba cuántos puntos has conseguido y obtén tu medalla, diploma y Busot Coíns, para disfrutar de premios y descuentos en Busot.
- ✧ Cada 10 puntos obtenidos en tu pasaporte, podrás canjearlos por 1 Busot Coin.
- ✧ Máximo un pasaporte por grupo.

Enigma

Completa los huecos con las palabras clave para completar el enigma:
 "Los tesoros son todos los lugares de _____ por los que hemos pasado y estas _____ y paisajes. El _____ está en _____, ponernos en camino y _____.
 El tesoro es _____ participar y vivir la vida, el tesoro está en cada uno de nosotros".

Nivel	Palabra Clave	Validación
Participar en el juego		10 pts
Punto 1		10 pts
Punto 2		10 pts
Punto 3		10 pts
Punto 4		15 pts
Punto 5		15 pts
Punto 6		20 pts
Resolver el enigma		10 pts

TOTAL: /100 Puntos

✧ Pasaporte Tourist Play ✧

El Tesoro de Busot

¿Te atreves a descubrirlo?



La montaña de oro

Dificultad 3 "Aventurero" Recorrido Naturaleza (11,8 km; 5 h)



✧ La Leyenda del Tesoro de Busot ✧

Allí, un musulmán que vivió en Busot en 1250, hizo una gran fortuna con el deseo de que lo heredara su bella hija Gessamina. Un día, en plena sublevación morisca, decidió esconder su tesoro en el interior del Cabeço d'Or para mantenerlo a salvo. Unos ladrones que descubrieron sus intenciones, trataron de sonsacarle la ubicación del tesoro y al no obtenerla, le dieron muerte.

Al ver que Allí no volvía, su hija fue en su búsqueda, hallándolo muerto. Los asesinos la siguieron para que los llevara hasta el tesoro, pero Gessamina huyó a las Cuevas del Canelobre. Desde su gran bóveda interior gritó maldecidiéndoles palabras llenas de agonía e ira, que retumbaron con fuerza en la cueva, asustando a los perseguidores, que huyeron aterrados.

Desde entonces muchos han venido buscando el tesoro del Cabeço d'Or.

¿Será leyenda, será verdad?
 ¿Conseguirás descifrar el enigma final?



✧ El juego del tesoro de Busot ✧

Te damos la enhorabuena por aceptar el reto de jugar "El Tesoro de Busot" en un recorrido de montaña con vistas y bosques espectaculares. Lee la leyenda, las reglas y advertencias antes de empezar.

Tu misión es seguir los pasos que Ali debió recorrer para esconder el tesoro. Para ello sigue las pistas que te damos y recoge las palabras clave para resolver el enigma final. ¡Que comience la partida!

Obtén el recorrido en Google Map escaneando este código QR con tu móvil

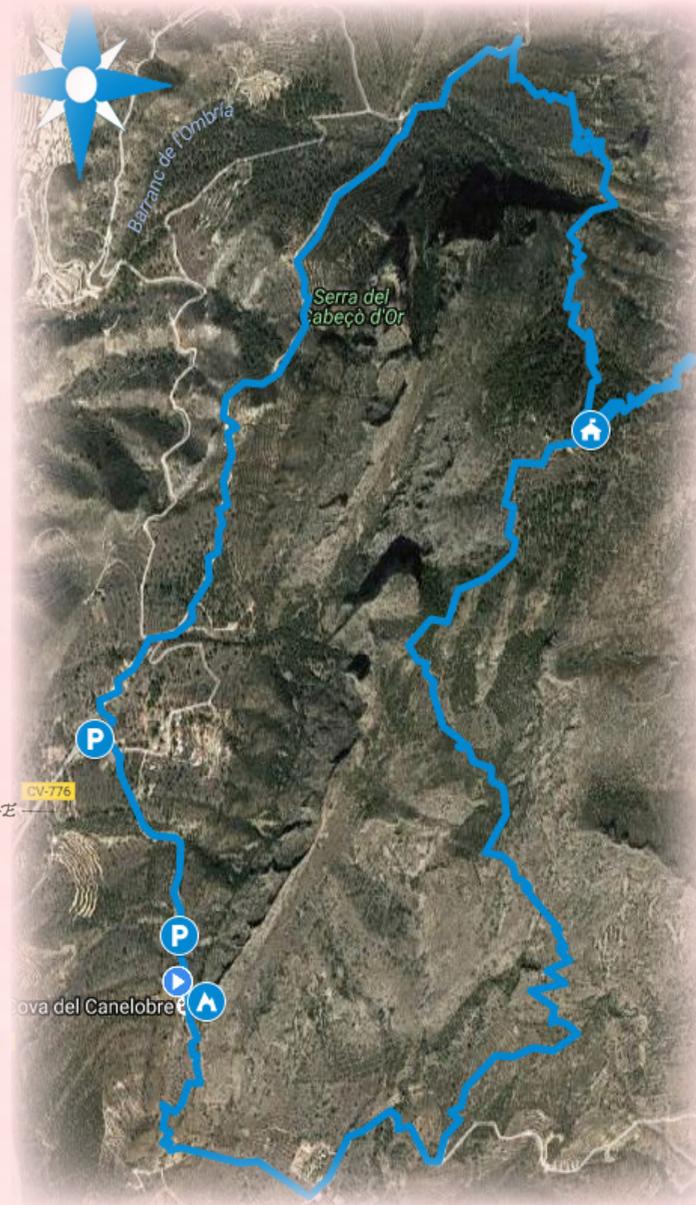


✧ **Inicio:** Empezamos en el aparcamiento de las Cuevas del Canelobre 38.510794, -0.411931.

↳ No dejes de visitar este impresionante monumento natural. Encuentra dentro al "dragón" o la "medusa" y disfruta de una de las mayores bóvedas de toda España.

Justo enfrente de la entrada a las Cuevas tenemos un espectacular mirador, acércate a él para empezar.

✧ **1.-Desde aquí tienes unas impresionantes vistas de las montañas de Alicante.** Para obtener las coordenadas de tu siguiente punto: ¿cuántas "sierras" tienes a la vista? Ese número será la in-



cógnita "**A**". Por cierto para obtener la palabra clave aquí te vendría bien mirar como si fueras un niño.

Próximo Punto NN 38.509678, -0."**A**"11731

✧ **2.-Aquí hay un árbol muy mediterráneo que se distingue de los otros.** Convierte cada letra de las 5 de su nombre en su equivalente numérico según un teclado de teléfono y usa de esos 5 números el central. Esa es la incógnita "**B**". Tu palabra clave no sube, baja.

Próximo Punto NN 338.507001, -0.40"**B**"626

✧ **3.-Desde este punto a la derecha nos vamos a Aigües** y a la izquierda continua nuestra aventura. Para saber las coordenadas del siguiente punto cuenta el número de flechas indicativas del poste indicativo de PR, multiplícalo por el número de la ruta PR que seguimos nosotros, esta será la incógnita "**C**". Apunta la palabra clave y sigue el camino.

Próximo Punto NN 38.511064, -0.401"**C**"14

✧ **4.-Desde este magnífico mirador** puedes disfrutar de esta gran montaña caliza. Aquí podrás encontrar la palabra clave pintada, y la incógnita "**D**" será el número de vocales de la palabra.

Próximo Punto NN 38.522"**D**"40, -0.401814

✧ **5.-Va te queda menos para la cumbre,** sólo un esfuerzo final, y para saber donde tienes que llegar tendrás que multiplicar el número de ventanas de la fachada principal de la casa, por la altura aproximada en metros de esa pared, suma los dígitos del resultado, esa será la incógnita "**E**". Además, hay 6 letras escritas por la fachada de la casa, ordénalas para averiguar la palabra clave.

Próximo Punto NN 38.528170, -0.395"**E**"59



✧ **6.-felicidades, lo has logrado.** Encuentra la palabra clave final y lee el código QR. No olvides hacerte una foto en la cima y compartirla con nosotros. Gracias por participar.

Regresa hasta el punto de inicio por donde has venido o realizando la vuelta circular del PRCV 2.

✧ **Genial,** has completado todos los niveles, ahora solo te queda resolver el enigma final y llevar tu pasaporte a validar, para canjear tus puntos al Museo de Música Étnica.

Para más información sobre Busot y los puntos que has ido recorriendo, puedes visitar la web de Turismo <http://turismobusot.com> o escaneando el código QR

